



Guillermo Alexis Ríos González

Naucalpan de Juárez, Méx.

Ingeniero en Audio

Game Audio/Postproducción/Diseño Sonoro

Portafolio:

<https://www.memoriosaudio.com/es/portfolio>



FORMACION ACADEMICA

Tecnológico de Monterrey

Licenciatura en Tecnología y
Producción Musical
(Agosto, 2019 – junio, 2024)



IDIOMAS

- Inglés Nivel C1
- Francés Nivel A1



FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Cursos

- Avid Certified Pro tools User
- Coursera's Python fundamentals
- Udemy's FMOD for Game Audio
- Berklee's Online Music Production Course

CONTACTO:

(55) 3053 8066

GUILLERMORG1120@gmail.com

Resumen ejecutivo

Mi objetivo es diseñar y desarrollar paisajes sonoros inmersivos que mejoren la experiencia del oyente a través de una integración creativa y técnica avanzada del audio en los videojuegos.

Información Cocurricular

- Estancia Profesional (febrero, 2023 a junio de 2023)
 - SoundSpeed: Trabajo de tiempo completo en empresa especializada en sonido directo y postproducción de cortometrajes. Trabajo en set de grabación y almacén.
- Coordinador de finanzas (agosto, 2023 a junio, 2024)
 - Sociedad de alumnos (@trs.cem): Tesorero y facilitador de patrocinios para la sociedad de alumnos de la Licenciatura en Tecnología y producción musical.

Paquetería

- Fmod (Avanzado)
- Wwise (Básico)
- Unity-Nivel (Medio)
- Unreal Engine (Medio)
- Logic Pro (Avanzado)
- Lenguajes de programación: Python (Medio), C# (Básico), C++(Básico).
- DaVinci Resolve (Medio)
- Photoshop (Medio)
- Lightroom (Avanzado)